# Правила

## Поле

Поле представляет из себя прямоугольник 800x600 пикселей, разделённый пополам белой линией. Часть поля слева от линии – территория игрока, а часть справа – территория противника.

## HP

На поле каждого из игроков через каждые 10 пикселей расположены “счётчики Гейгера”, измеряющие радиацию. На поле они отмечены как мигающие точки, при нулевой радиации – зелёного цвета, и краснеющие при её увеличении. Радиация в точке может принимать значение от 0 до 1, изначальное значение – 0, но во время игры оно меняется под действием бомб или операций по обеззараживанию. Здоровье игрока определяется как среднее арифметическое радиаций по всем “счётчикам Гейгера”, и как только здоровье одного из игроков достигает 0.4, он капитулирует и проигрывает.

## Сброс бомб

Как игрок, так и противник, могут сбрасывать бомбы. При сбросе бомбы в выбранной точке поля появляется чёрный круг радиусом 8 пикселей, со временем краснеющий и через 4/3 секунды бомба взрывается, нанося урон всем клеткам в радиусе 60 пикселей по следующей формуле:

Бомбы могут наносить урон как вражеским клеткам, так и собственным.

## Перехват бомб

Как игрок, так и противник, могут перехватывать сброшенные соперником бомбы. При перехвате бомбы менее чем за 4/3 секунды взрыв не происходит и бомба не наносит урон.

## Операции по обеззараживанию

Как игрок, так и противник, могут проводить операции по обеззараживанию. При запуске операции по обеззараживанию, во всех клетках на расстоянии не более 30 пикселей полностью исчезает радиация. Операции по обеззараживанию не убирают радиацию с вражеской территории.

## Действия игрока

Игрок взаимодействует с игрой при помощи нажатий на ЛКМ в разных точках поля. При нажатии на вражескую территорию – на эту точку сбрасывается бомба, при нажатии на вражескую бомбу – происходит перехват и бомба уничтожается, а при нажатии на свою территорию – вызывается операция по обеззараживанию. (Если нажатие может вызвать сразу 2 события, то вызываются оба. Например, если нажать на вражескую бомбу, то произойдёт и её перехват, и операция по обеззараживанию).

## Возможная стратегия

Одна из рекомендуемых стратегий – быстрая атака противника большим количеством бомб, которая ослабит соперника и уменьшит количество посылаемых им бомб, затем – короткий период обеззараживания собственной территории и добивающая атака.

Удачи!